



¿Me dejas tu goma?

Objetivos:

Léxico: los objetos de la clase y del escritorio

Comunicación: pedir y prestar objetos, expresar cantidad

Gramática: interrogativos cuántos, cuántas

Más información:

Métodos: activo, colectivo, lúdico

Formas: individual, colectiva, en parejas, en grupos

Materiales: libro, cuaderno de actividades, juegos - Dracobles, Dominó, ¿Quién tiene?

Material extra: hoja de trabajo U2L2, prueba U2L2 1

Duración: 45 minutos

Paso a paso

- Saluda a tus alumnos.
- Como calentamiento, te proponemos el juego ¿Quién tiene?. Comienza la persona que tiene la expresión *empieza*, pregunta al resto del grupo ¿Quién tiene un libro?, por ejemplo. La persona que tiene el libro lo dice y hace otra pregunta. Continúan hasta que hayan preguntado por todos los objetos
- Pide a tus alumnos que abran los libros en las páginas 24 y 25 y hazles preguntas sobre los objetos que hay en la clase, por ejemplo: ¿cuántas mesas hay?, ¿la pizarra es grande o pequeña?, etc.
- Verifica los deberes.
- Luego, presenta los objetivos de la clase.
- Los alumnos abren los libros en la página 30 y escuchan el diálogo del ejercicio 1. Podéis leer también los diálogos del recuadro de la izquierda. Después, los alumnos practican diálogos en parejas con su compañero de mesa.
- A continuación, dos personas leen el diálogo del ejercicio 2 con división de roles. Traducid si es necesario y consultad el recuadro con las expresiones nuevas.
- Primero, los alumnos leen y completan el diálogo del ejercicio 3 de la página 30 del cuaderno de actividades y después en parejas hacen el ejercicio 3 del libro. Tienen que pedir y prestar los objetos indicados. Pasea por la clase, escucha y corrige.
- A continuación, los alumnos realizan el ejercicio 2 del cuaderno de actividades. Su tarea es dibujar y colorear dos objetos de sus estuches y dos de la clase. Después, cuentan a sus compañeros qué tienen en sus estuches y qué hay en su clase (por ejemplo: En mi estuche tengo una goma blanca. En mi clase hay una pizarra verde).
- Para repasar los contenidos, te proponemos que juguéis al Dominó o al Dracobles.
- Deberes: ej. 1, 4/ p. 30-31 del cuaderno de actividades
- Despidete de tus alumnos.