

ZASADY GRY

Juego de LA OCA

-  REGLAS DEL JUEGO
-  RÈGLES DU JEU
-  PRAVIDLA HRY
-  PRAVIDLÁ HRY
-  GAME RULES
-  SPIELREGELN



Przebieg rozgrywki

Gra planszowa *Juego de la Oca* przeznaczona jest dla dwóch lub więcej graczy (maksymalnie 6). Jej celem jest jak najszybsze przejście planszy złożonej z 63 pól.

Gracze, w trakcie gry, mogą natknąć się na pola, które mogą zaszkodzić lub pomóc w pokonywaniu trasy. 24 specjalne pola (patrz: *pola specjalne*) sprawiają, że gracz może przesunąć swój pionek lub stracić jedną albo więcej kolejek. Pozostałe pola podzielone są na 6 kategorii, każda innego koloru (patrz: *pola kolorowe*). Jeśli gracz stanie na jednym z nich, musi wykonać zadanie. Jeśli go nie wykona lub zrobi to źle, wraca na poprzednie pole i traci kolejkę.

Aby ukończyć grę, należy wyrzucić taką liczbę oczek, by pionek zatrzymał się dokładnie na ostatnim polu trasy. Jeśli gracz wyrzuci większą liczbę oczek, musi przesunąć się do przodu, a następnie cofnąć się o tyle pól, ile pozostało z rzutu kostką i wykonać zadanie, które odpowiada polu, na którym stanie.

Wygrywa ten, kto jako pierwszy znajdzie się na ostatnim polu.

Opis pól

Pola specjalne		
GĘSI	1	Gracze rozpoczynają grę z pola numer 1. Zaczyna ten gracz, który wyrzucił największą liczbę oczek na kostce.
MOST	6, 12	Gracz przesuwa się do następnego mostu lub wraca do poprzedniego, mówi <i>de puente a puente y tiro porque me lleva la corriente</i> i rzuca ponownie.
GOSPODA	19	Gracz traci dwie kolejki.
KOSTKI	26, 53	Gracz przesuwa się do następnego pola z kostkami lub wraca do poprzedniego, mówi <i>de dado a dado y tiro porque me que ha tocado</i> i rzuca ponownie.
STUDNIA	31	Gracz traci dwie kolejki.
LABIRYNT	42	Gracz mówi <i>del laberinto al 30</i> i wraca na pole 30.
WIĘZIENIE	52	Gracz traci trzy kolejki.
ŚMIERĆ	58	Gracz wraca na początek gry.
GĘSI	63	Należy wyrzucić dokładną liczbę oczek odpowiadającą liczbie brakujących pól, aby ukończyć grę.
GĘŚ	5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54, 59	Gracz przesuwa się do następnego pola z gęsią, mówi <i>de oca a oca y tiro porque me toca</i> i rzuca ponownie.

Pola kolorowe		
Policz od... do...	● pola niebieskie	Gracz musi policzyć kolejno liczby wskazane na obrazku.
Co to jest?	● pola pomarańczowe	Gracz nazywa przedmiot, który znajduje się na obrazku.
Powiedz przeciwieństwo	● pola czerwone	Gracz musi powiedzieć przeciwieństwo słowa przedstawionego na obrazku.
Ułóż zdanie	● pola zielone	Gracz układa poprawne zdanie ze słowem przedstawionym na obrazku.
Odmień czasownik	● pola żółte	Gracz odmienia czasownik z obrazka przez wszystkie osoby (w czasie teraźniejszym lub innym ustalonym).
Jaki to kolor?	10, 20, 29, 38, 47, 57	Gracz musi powiedzieć, jak nazywa się dany kolor.

POWODZENIA!

Reglas

Este juego de mesa se juega con dos o más jugadores (máximo 6). El objetivo es recorrer lo más rápidamente posible el tablero de 63 casillas. Hay casillas que les pueden molestar o ayudar a los jugadores.






24 casillas especiales (ver *casillas especiales*) hacen que el jugador pueda avanzar, retroceder o perder uno o más turnos. Las demás casillas están divididas en 6 categorías, cada una tiene asignado un color diferente (ver *casillas de colores*). El jugador que caiga en ellas tiene que hacer un ejercicio; si no lo hace o lo hace mal, vuelve a la casilla anterior y pierde un turno.

Para entrar en la casilla final, es preciso hacerlo con una tirada exacta. Si al tirar el dado el jugador saca un número mayor al de casillas que le faltan para llegar, debe contar hacia delante hasta que llega al final y, después, retroceder hasta completar el número obtenido en la tirada.

Gana el jugador que llegue primero a la casilla final.

Descripción de casillas

Casillas especiales		
OCAS	1	Los jugadores empiezan desde la casilla 1. Empieza el jugador que, después de tirar el dado, saque el número más alto.
EL PUENTE	6, 12	El jugador avanza o retrocede de un puente a otro, dice <i>de puente a puente y tiro porque me lleva la corriente</i> y vuelve a tirar.
LA POSADA	19	El jugador pierde 2 turnos.
LOS DADOS	26, 53	El jugador avanza o retrocede a otros dados, dice <i>de dado a dado y tiro porque me ha tocado</i> y tiene un nuevo turno.
EL POZO	31	El jugador pierde 2 turnos.
EL LABERINTO	42	El jugador dice <i>del laberinto al treinta</i> y retrocede a la casilla 30.
LA CÁRCEL	52	El jugador pierde 3 turnos.
LA MUERTE	58	El jugador vuelve a empezar desde la casilla de inicio.
OCAS	63	Se debe llegar a la última casilla con el número de puntos exacto; de lo contrario, se retrocede tantas casillas como puntos sobren.
LA OCA	5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54, 59	El jugador avanza hasta la siguiente oca, dice "de oca a oca y tiro porque me toca" y vuelve a tirar.

Casillas de colores		
Cuenta de... a...	 color azul	El jugador tiene que contar la serie de números que se indica en la casilla.
¿Qué es esto?	 color naranja	El jugador dice cómo se llama el objeto que aparece en el dibujo.
Di el contrario	 color naranja	El jugador tiene que decir el antónimo de la palabra presentada en el dibujo.
Forma una frase	 color verde	El jugador forma una frase correcta con la palabra presentada en la casilla.
Conjuga el verbo	 color amarillo	El jugador conjuga en todas las personas el verbo que aparece dibujado (en presente de indicativo u otro tiempo que se decida).
¿Qué color es?	10, 20, 29, 38, 47, 57	el jugador tiene que decir cómo se llama el color presentado en la casilla.

¡SUERTE!

**Zawartość pudełka (PL):**

- 1 plansza,
- 6 drewnianych pionków,
- 1 kostka do gry,
- 1 instrukcja.

**Balenie obsahuje (SK):**

- 1 hrací plán,
- 6 drevených figúrok,
- 1 hraciu kocku,
- 1 príručku s pokynmi k hre.

**El juego contiene (ESP):**

- 1 tablero,
- 6 fichas de madera,
- 1 dado,
- 1 instrucción.

**Inhalt (DE):**

- 1 Spielbrett,
- 6 Spielsteine aus Holz,
- 1 Spielwürfel,
- 1 Anleitung.

**Contenu de la boîte (FR):**

- 1 planche,
- 6 pions en bois,
- 1 dé à jouer,
- 1 règle du jeu.

**Contents (EN):**

- 1 board,
- 6 wooden tokens,
- 1 die,
- 1 manual.

**Obsah balení (CS):**

- 1 hrací plocha,
- 6 dřevěných figurek,
- 1 hrací kostka,
- 1 pravidla hry.

