

Scénář U2L7 str. 32/35

Sujet

On va jouer ! Vzdělávací hra. Aktivizační cvičení.

Objectifs

- upevnění komunikačních dovedností získaných v předchozí kapitole
- opakování lexikálně-gramatického materiálu z kapitoly 2

Culture

Plus d'informations

Méthodes : déductive, active, collective, ludique

Formes : individuelle, collective, en groupe, en binômes

Matériel : livre, cahier d'exercices

Durée : 45 minutes

Pas à pas

- Accueillez vos élèves.
- En guise d'échauffement, nous suggérons le jeu Qui a ?
- Mais pour réviser le vocabulaire, vous pouvez également jouer au jeu de la tapette à mouches en utilisant les flashcards de l'unité 2.
- Corrigez les devoirs du dernier cours.
- Proposez le petit contrôle aux apprenants (kvíz). Distribuez les copies et informez les apprenants qu'ils ont 10 minutes pour le faire.
- Présentez ensuite les objectifs du cours.
- Demandez à vos élèves d'ouvrir le livre à la page 32. Ils y ont trouvé le jeu de société auquel ils vont jouer par deux. Ils ont besoin d'un dé et de deux pions. Ils commencent sur la case Sortie. Tout d'abord, les élèves lancent le dé pour voir qui obtient le score le plus élevé, ce qui leur permet de commencer le jeu. Ensuite,

chaque élève lance le dé et se déplace sur le plateau. Chaque case a une tâche à accomplir : Le joueur qui atteint la case Arrivée gagne la partie.

- Ouvrez ensuite les livres à la page 35 et lisez la bande dessinée. Demandez à vos élèves de la lire en silence, puis de la lire en répartissant les rôles. S'ils ont besoin de traduire certains mots ou expressions, aidez-les.
- Demandez à vos élèves de créer des dialogues similaires en binômes. Ils peuvent proposer leurs propres héros et en présentant les dialogues à la classe parler de manière à ressembler à leur héros. Les autres élèves peuvent deviner de quel héros connu ou animal il est question.
- Le professeur dit au revoir et demande aux élèves de lui répondre.