

## Un león preguntón

### Objetivos:

**Léxico:** revisar el material del libro ¡De aventura! 1

**Comunicación:** revisar el material del libro ¡De aventura! 1

**Gramática:** revisar el material del libro ¡De aventura! 1

### Más información:

**Métodos:** activo, colectivo, lúdico

**Formas:** individual, colectiva, en parejas

**Materiales:** libro, cuaderno de ejercicios, material interactivo

[https://wydawnictwodracow.pl/games/me\\_presento\\_\\_\\_unidad\\_0\\_\\_leccion\\_1/272](https://wydawnictwodracow.pl/games/me_presento___unidad_0__leccion_1/272)

**Material extra:** prueba UOL1 2

**Duración:** 45 minutos



## Paso a paso

- Saluda a tus alumnos.
- Como calentamiento, te proponemos el juego *Dracobles* de la unidad 6 del libro ¡De aventura! 1. (las reglas del juego *Dobble*). Divide la clase en grupos para que los alumnos repasen el vocabulario.
- Luego presenta los objetivos de la clase.
- En esta clase, los alumnos van a jugar a *Un león preguntón* en parejas. Una persona dice el número de la pregunta y su pareja responde. Después intercambian los roles. Pueden cambiar de parejas al contestar a 10 preguntas para modificar el juego. Pasea por la clase, escucha y ayuda si lo necesitan.
- A continuación, proyecta la actividad 1 y 2 del material interactivo. Los alumnos relacionan las preguntas con las respuestas al escuchar los audios y relacionan las partes de la casa.
- Para repasar al final de la clase los contenidos, los estudiantes completan el texto del ejercicio 9 del cuaderno de ejercicios. Pide a algunas personas que lean sus presentaciones.
- Si os da tiempo, podéis jugar a cualquier juego de la primera parte, es decir, *Dracobles*, *Dominó* o *¿Quién tiene?*
- Despidete de tus alumnos.