

nombre de la actividad	Yo nunca he... (safe creative:1401099792408).
autor/es	Héctor Javier MARTÍN SAMPEDRO.
nivel y destinatarios	A2 en adelante.
duración	Al gusto de los estudiantes y el profesor.
objetivos	Trabajar el contraste entre los pasados (pretérito perfecto-indefinido-imperfecto).
destrezas	Comprensión oral, comprensión escrita, expresión oral, expresión escrita.
contenidos funcionales, léxicos y gramaticales	Hablar sobre experiencias propias. Pretérito perfecto, pretérito imperfecto, pretérito indefinido.
dinámica	Trabajo en grupo.
material y recursos	Un dispositivo Android. La app "Yo nunca". Tarjetas amarillas. Un premio pequeño.
secuenciación	<p>Antes de comenzar, el profesor descargará la app "yo nunca" en su dispositivo móvil, o dará el enlace de descarga a sus estudiantes. Si el grupo tuviera más de 5-6 estudiantes sería recomendable dividirlos en varios subgrupos, cada uno con un dispositivo, para que todos puedan contar más experiencias.</p> <p>Explicamos las reglas del juego y al entrar a la aplicación, seleccionamos la opción "normal".</p> <p>A partir de este momento, el profesor toma un papel secundario. Los alumnos juegan y cuentan sus experiencias, mientras el profesor va de grupo en grupo solucionando los problemas que los estudiantes le planteen.</p> <p>Una buena idea es recoger los errores que los estudiantes cometen para trabajarlos posteriormente con todo el grupo, pero sin interrumpir el desarrollo del juego.</p> <p>Enlace de descarga del juego: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.avaranasoftware.yo.nunca.he&hl=es</p>

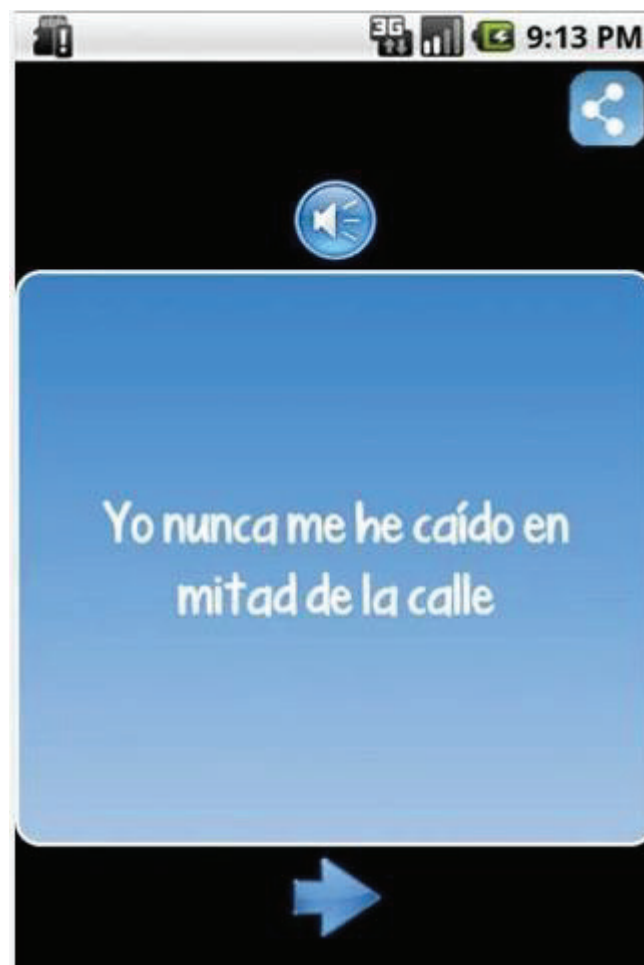
YO NUNCA HE...

Vamos a jugar a un juego muy popular entre los jóvenes españoles: el “yo nunca he...”

¿Cómo se juega?

Vamos a escuchar y a leer una experiencia en nuestro móvil o tableta. Si nosotros hemos vivido una experiencia similar, tenemos que tomar una tarjeta amarilla. Todos los estudiantes que tomen una tarjeta amarilla tienen que explicar cuándo ocurrió.

Vamos a ver un ejemplo...



Si alguna vez te has caído en mitad de la calle, tienes que coger una tarjeta amarilla y después explicar cuándo ocurrió. ¡Tienes que contar una historia graciosa!

“Una vez, hace 3 años, iba con mi madre por la calle. Pisé una cáscara de plátano, me resbalé y me caí al suelo. ¡La calle estaba llena de gente y todo el mundo empezó a reírse a carcajadas!”

Cuando el profesor termine el juego, el estudiante que tenga más tarjetas amarillas recibirá un pequeño premio. ¡A divertirse!

Para jugar con tus amigos, puedes descargar la app desde aquí:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.avaranasoftware.yo.nunca.he&hl=es>
